



Parque
Tecnológico
de Asturias



BASES DEL TORNEO DE FÚTBOL SALA PARQUE TECNOLÓGICO DE ASTURIAS

PRIMERA: PARTICIPANTES

La participación está abierta, exclusivamente, al personal trabajador de empresas instaladas en el PT Asturias, que se encuentre debidamente inscrito, en tiempo y forma establecidos por la organización, antes del comienzo de la competición.

No podrán participar en el Torneo aquellos trabajadores que no se hayan inscrito formalmente, entregando la ficha de inscripción debidamente firmada y abonando el importe correspondiente.

Con la firma de la ficha de inscripción, los participantes autorizarán el uso en los canales de comunicación del Parque de imágenes tomadas durante el transcurso del torneo en las que pudieran aparecer.

Los participantes en la competición podrán ser requeridos para mostrar su DNI al personal de la organización y, en caso de reclamación, deberán acreditar su condición de trabajadores de una empresa instalada en el Parque Tecnológico de Asturias.

SEGUNDA: EQUIPOS

Para poder disputar los encuentros los equipos deben contar con un mínimo de 5 jugadores. El equipo que no cumpla con este requisito se le dará el partido por perdido.

TERCERA: ARBITRAJES

Atendiendo a la filosofía del Torneo, con carácter general los partidos no contarán con árbitro externo, por lo que las decisiones deportivas serán tomadas en consenso entre los participantes. En caso de diferencias el Delegado del Torneo allí presente tomará la decisión que estime más adecuada y que deberá ser acatada por ambas partes.

CUARTA: RESULTADOS

Tras la disputa de los partidos se informará al Delegado del Torneo del resultado del encuentro. En caso de no encontrarse presente se informará mediante correo electrónico en el plazo más breve posible.

Los resultados recibidos se publicarán periódicamente en la web www.ptasturias.es

QUINTA: COMUNICACIÓN

Toda la información del Torneo se ofrecerá a través de la web www.ptasturias.es. En ningún caso se comunicará individual-

mente a cada equipo los horarios de los partidos.

En caso de que los equipos afectados acuerden el aplazamiento de alguno de los partidos, deberán comunicarlo a la organización con antelación suficiente para su aprobación.

La comunicación con la Organización se hará a través de la dirección de correo torneo@ptasturias.es

SEXTA: NORMAS DE CONVIVENCIA

Cualquier conducta violenta, injuriosa u ofensiva a un rival, compañero o árbitro que tenga lugar en el desarrollo de un partido, conducirá a la expulsión inmediata del equipo, al completo, del torneo.

SÉPTIMA: NORMAS PARTICULARES

Los equipos estarán formados por un mínimo de 5 personas y un máximo de 10.

Los partidos tendrán una duración de dos tiempos de 25 minutos con un descanso de 5 minutos.

En función del número de equipos inscritos, la organización podrá optar por una de las siguientes opciones:

Establecer un único grupo formado por todos los equipos inscritos que competirá por un sistema de liga, atendiendo a la siguiente puntuación: Partido Ganado: 3 Puntos, Partido Empatado: 1 Punto, Partido Perdido o No Jugado: 0 Puntos, proclamándose campeón el equipo que obtenga más puntos.

Establecer varios grupos cuyos equipos competirán entre sí en una primera fase por el sistema establecido en el apartado anterior, clasificándose 4 de ellos para una fase final en la cual, en caso de empate tras el tiempo reglamentario de juego, se disputará una prórroga de 5 minutos. Si el empate persiste, cada equipo tirará una ronda de 3 penaltis, si continúa sin resolverse el partido, los equipos tirarán un penalti más cada uno hasta que exista diferencia de un gol.

La organización definirá la opción elegida y el calendario de partidos en cuanto se conozca el número de equipos inscritos.

Por lo demás, las reglas de juego serán las oficiales de la Real Federación Española de Fútbol.

OCTAVA: ENTREGA DE TROFEOS

La entrega de trofeos tendrá lugar durante un acto a celebrar durante el mes de diciembre.